

# **Эффективные педагогические стратегии и технологии на уроках математики. Из опыта работы.**

**Брюханова Наталья Ивановна,  
учитель математики МОУ  
«СОШ № 2 р.п. Сенной Вольского**

Непрерывный образовательный процесс поворачивается к учителю разными сторонами, ставит перед ним разнообразные задачи, решение которых требует творческой активности, напряжения всех сил, проявления его индивидуальности. Каждый учитель ищет и применяет в своей работе наиболее эффективные методы, формы и технологии обучения.

Решать профессиональную проблему мне помогают *инновационные методы и технологии*, применение которых на протяжении ряда лет позволяет проводить работу по мотивации к изучению математики. Вот некоторые из них.

## **Технология развития критического мышления**

Критическое мышление – это способность анализировать информацию с помощью логики и личностно-психологического подхода, с тем, чтобы применять полученные результаты как к стандартным, так и нестандартным ситуациям, вопросам и проблемам. Этому процессу присуща открытость новым идеям.

## **Прием «Лекция со стопами» (интерактивная лекция).**

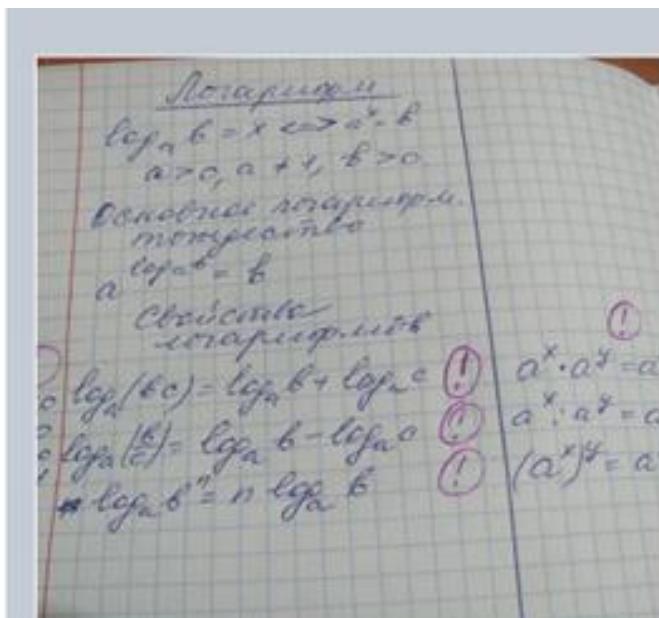
Лекция - хорошо знакомый и часто используемый педагогический прием. Особенности ее использования в технологии критического мышления заключается в том, что учителем лекция читается дозировано. После каждой смысловой части обязательно делается остановка – «стоп».

Во время «стопа» идет или повторение ранее изученного материала, или обсуждение проблемного вопроса, или коллективный поиск ответа на основной вопрос темы, или дается какое-то задание, которое выполняется в группах или индивидуально.

Этот прием давно и удачно используется в старших классах, особенно при подготовке к экзаменам, и позволяет полностью обозревать весь объем изучаемой темы и повторять необходимый дополнительный материал.

**ТЕХНОЛОГИЯ  
РАЗВИТИЯ  
КРИТИЧЕСКОГО  
МЫШЛЕНИЯ**

**Прием  
Лекция со  
«стопами»  
(интерактивная лекция)**



В программе математики 5 класса при изучении темы «Десятичные дроби» предлагаются такие текстовые задачи :

В двух коробках 1,77 кг конфет. После того, как из первой коробки съели 0,56 кг, а из второй 0,91 кг конфет, то во второй коробке конфет осталось в 3 раза меньше, чем в первой. Сколько кг конфет было в каждой коробке первоначально?

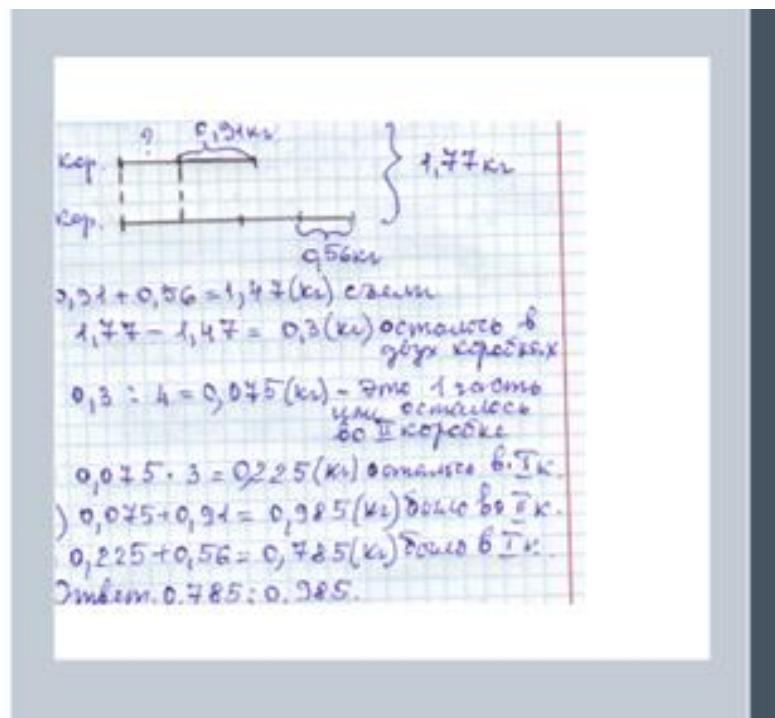
Решать эти задачи удобно с конца и с помощью отрезков .

Решение приводится.

**ТЕХНОЛОГИЯ  
РАЗВИТИЯ  
КРИТИЧЕСКОГО  
МЫШЛЕНИЯ**



В двух коробках 1,77 кг конфет. После того, как из первой коробки съели 0,56 кг, а из второй 0,91 кг конфет, то во второй коробке конфет осталось в 3 раза меньше, чем в первой. Сколько кг конфет было в каждой коробке первоначально?



После изучения темы «Проценты» учащимся 5 класса предлагаю задачи из Открытого Банка заданий (<http://mathege.ru/>):

1. Четыре одинаковые рубашки дешевле куртки на 8%. На сколько процентов пять таких же рубашек дороже куртки?
2. Семья состоит из мужа, жены и их дочери студентки. Если бы зарплата мужа увеличилась вдвое, общий доход семьи вырос бы на 67%. Если бы стипендия дочери уменьшилась втрое, общий доход семьи сократился бы на 4%. Сколько процентов от общего дохода семьи составляет зарплата жены?

Не все, но очень многие ребята, ухватившие идею решения задачи с помощью отрезков, справляются на «ура».

**ТЕХНОЛОГИЯ РАЗВИТИЯ КРИТИЧЕСКОГО МЫШЛЕНИЯ**

Задачи из Открытого Банка заданий:

1. Четыре одинаковые рубашки дешевле куртки на 8%. На сколько процентов пять таких же рубашек дороже куртки?

2. Семья состоит из мужа, жены и их дочери студентки. Если бы зарплата мужа увеличилась вдвое, общий доход семьи вырос бы на 67%. Если бы стипендия дочери уменьшилась втрое, общий доход семьи сократился бы на 4%. Сколько процентов от общего дохода семьи составляет зарплата жены?

Рубашки      ?

Куртка

100% - 8% = 92%      8%

· 92% : 4 = 23% - стоимость 1 рубашки

рубашек      ?

Куртка      ?

23% · 5 = 115%      100%

115% - 100% = 15%

### Игровые технологии

В своей работе я применяю игровые технологии.

К.Д. Ушинский писал: «...ученье, лишённое всякого интереса, убивает в ученике охоту к ученью...». Игра – творчество, игра – труд. В процессе игры у детей вырабатывается привычка сосредотачиваться, мыслить самостоятельно, развивается внимание, стремление к знаниям. Увлечвшись, учатся, познают, запоминают новое, ориентируются в

необычных ситуациях, пополняют запас представлений, понятий, развивают фантазию. Даже самые пассивные из детей включаются в игру с огромным желанием, прилагая все усилия, чтобы не подвести товарищей по игре.

В целях подготовки к ЕГЭ, воспитывая любовь к родному краю был проведен урок математики по подготовке к ЕГЭ в 11 классе в виде путешествия по железной дороге от станции "Урок математики" до станции "ЕГЭ".



На этапе актуализации знаний, умений и навыков были предложены устные упражнения по различным темам ( устным упражнениям я уделяю особое внимание)

Следующий этап – это осмысление. На данном этапе учащимся были предложены задачи из «Банка открытых заданий ЕГЭ по математике» (<http://mathege.ru/>, <http://85.142.119/os11/xmodules/qprint/index.php?proj=AC437B34557F88EA4115D2F374B0A07B> ).

Моя задача, как учителя, на каждом этапе урока заключалась в том, что бы я могла корректировать высказывания без слова «нет» и «неправильно», то есть вести бесконфликтный обмен мнениями. Здесь очень важно дать

возможность высказаться каждому, произошло не только обобщение знаний по теме, но и классификация полученной информации.

После корректировки, учащимся были предложены для решения задачи из «Открытого Банка Задач», но уже с записями в тетради. При этом (в зависимости от времени) можно обсуждать решение каждой задачи, вызывая учащихся к доске. Так как продолжительность данного урока была 1 академический час, то я выбрала форму работы на данном этапе – индивидуальную. Более сильные учащиеся, решив 2-3 задачи, сдали работы на оценку. **Технология разноуровневого обучения** прослеживалась на протяжении всего урока. Этому способствовали продуманные мною «билеты» для путешествия. Представляю вашему вниманию несколько вариантов этих билетов.



<b>№</b> <b>11"A"</b>	<b>20.05. 2016</b>		<b>СВ</b>	<b>Отличные знания</b>	<b>1</b>	<p><b>Задача 1</b></p> <p>а) Решите уравнение <math>\frac{2\sin^2 x - \sin x}{2\cos x - \sqrt{3}} = 0</math>.</p> <p>б) Найдите все корни этого уравнения, принадлежащие отрезку <math>\left[\frac{3\pi}{2}; 3\pi\right]</math>.</p>
<b>Путешествие "Урок математики - ЕГЭ"</b>						
<b>Место</b>	<b>1</b>					<p><b>Задача 2</b></p> <p>Две бригады, состоящие из рабочих одинаковой квалификации, одновременно начали строить два одинаковых дома. В первой бригаде было 16 рабочих, а во второй — 25 рабочих. Через 7 дней после начала работы в первую бригаду перешли 8 рабочих из второй бригады, в результате чего оба дома были построены одновременно. Сколько дней потребовалось бригадам, чтобы закончить работу в новом составе?</p>
Прибытие поездом № 11"A" 20.05.2016 в 10.35						
Время отправления и прибытия московское						<p><b>Задача 3</b></p> <p>Агрофирма закупает куриные яйца в двух домашних хозяйствах. 40% яиц из первого хозяйства — яйца высшей категории, а из второго хозяйства — 20% яиц высшей категории. Всего высшую категорию получает 35% яиц. Найдите вероятность того, что яйцо, купленное у этой агрофирмы, окажется из первого хозяйства.</p>
<p style="text-align: center;"><b>Итоги урока</b></p> <p>Устный счет- Решение задач- Дополнения к ответам других учащихся-</p>						

На уроке присутствовали самоконтроль и самокоррекция со стороны ребят. Была высока степень самостоятельности в учебной деятельности. Внешний вид и организованность ребят способствовали успешному достижению цели урока.

*«Наука без практики похожа на стоячую воду, а ум человека, не находя себе применения, чахнет.»*

« Трактат о живописи» Леонардо да Винчи. 1651г.

В играх различные знания и новые сведения ученик получает свободно. Поэтому часто то, что на уроке казалось трудным, даже недостижимым, во время игры легко усваивается. Здесь интерес и удовольствие – важные психологические показатели игры. Рассматривая математическую задачу не как сторонний наблюдатель, а как участник реальной ситуации, обучающийся с интересом погружается в решение экономических задач. На слайде приведены некоторые примеры дидактических игр на уроках математики.

Применяя в своей практике нестандартные уроки, я сделала вывод, что такие уроки повышают эффективность обучения, предполагают творческий подход со стороны учителя и ученика. Это одна из форм активного обучения.

Дидактическая игра	Тема урока
«Строитель»	«Площади многоугольников»
«Магазин»	«Проценты», «Пропорция»
«Банкир»	«Проценты»
«Почта»	«Проценты»
«Ферма»	«Арифметические действия с дробями»
«Семейный бюджет»	«Дробь от числа, число по дроби»
«Пилот»	«Масштаб»
«Путешествие»	«Метод координат»

«Сделать учебную работу насколько возможно интересной для ребенка и не превратить эту работу в забаву- вот главная задача!»  
К.Д.Ушинский.

Сделать учебную работу насколько возможно интересной для ребенка и не превратить ее в забаву – это одна из最难нейших задач в дидактике

К.Д.Ушинский



На сегодняшний день существует достаточно большое количество педагогических технологий обучения, как традиционных, так и инновационных.

Исходя из всего вышесказанного, хочу сказать, что традиционные и инновационные методы обучения должны быть в постоянной взаимосвязи и дополнять друг друга.

Используемые ресурсы:

1. Глазунова О.С. Метапредметный подход. Что это?//Учительская газета 2011. № 9 [Электронный ресурс].-Режим доступа:  
<http://www.ug.ru/article/64>
2. Скрипкина Ю.В. Метапредметный подход в новых образовательных стандартах: вопросы реализации. Новые образовательные стандарты. Метапредметный подход. [Электронный ресурс]: Материалы пед.конф., Москва, 17 декабря 2010 г. / Центр дистанц. образования "Эйдос", Науч. шк. А. В. Хоторского ; под ред. А. В. Хоторского. - М.: ЦДО «Эйдос», 2010 // Интернет-магазин «Эйдос»: [сайт]. [2010]. URL: <http://eidos.ru/shop/ebooks/220706/index.htm>.
3. <http://mathege.ru/>
4. <http://85.142.162.119/os11/xmodules/qprint/index.php?proj=AC437B34557F88EA4115D2F374B0A07B>

